

«Полезные знания – интересные факты»

Уважаемые читатели!

Рады предложить вашему вниманию небольшой обзор новинок, пополнивших ряды книжных полок Детской районной библиотеки.

Мы гарантируем Вам нескучный вечер и обещаем отличное настроение. Ведь хорошая книга – это большая редкость и огромное удовольствие.

Каждый из нас хотя бы раз видел настоящую моторную лодку или вёсельную шлюпку, парусную яхту или теплоход. Тем, кто живёт около больших рек или на морском берегу, это не в диковинку. А видел ли кто-нибудь "живьём" подводную лодку? Таких счастливицов наберётся немного. Книга Андрея Богдарина "Как лодка подводной стала?" познакомит вас с самыми разными подводными лодками, расскажет, как они устроены, как "видят" и "слышат" под водой, какие субмарины строили при Петре I, что такое батискаф и как выглядел первый акваланг. Читайте, будет интересно!

"Мастерская сказок для детей" - это уникальная авторская методика развития ребёнка, разработанная ведущими отечественными психологами и сказкотерапевтами Т. Зинкевич-Евстигнеевой и А. Зинкевич. В комплект вошли: книга народных сказок с правилами игры, а также набор карт для развивающего квеста с картинками-загадками. Специально обработанные авторами народные сказки помогут ответить на важные жизненные вопросы, выработать алгоритм поведения. Что делать, если трудно, ничего не хочется, скучно? Как выбирать друзей? Как извлекать пользу из трудностей? Как выстраивать отношения с родителями и наставниками? Как стать хозяином своего времени? Как и зачем приобретать полезные привычки?.. Можно играть тремя разными способами, каждый из которых открывает перед ребёнком и родителями новые грани характера, взаимоотношений, помогает решить ту или иную психологическую проблему, расширить кругозор, развить речь и мышление.

Книга Александра Монвиж-Монтвида "Как полететь в космос?" познакомит читателей с историей космонавтики, расскажет, когда начали конструировать первые ракеты и спутники, как велась подготовка космонавтов к полёту, какие животные помогали людям в изучении космоса. Почему ракеты делают многоступенчатыми? Волновался ли Юрий Гагарин перед полётом? Что происходит с различными предметами в невесомости? На эти и многие другие вопросы ты найдёшь ответы в этой книге.

На этот раз известный семейный психолог Ирина Чеснова рассказывает юным читателям о правилах безопасного поведения в самых разных жизненных ситуациях. Как правильно вести себя в лесу, походе и на даче, на улицах большого города и при общении с незнакомцами. Что делать при ушибах, порезах, ожогах. Как действовать при пожаре, во время грозы, урагана или наводнения. Книга поможет сохранить спокойствие в сложных и опасных ситуациях и придаст уверенности в собственных силах.

Приходите в детскую районную библиотеку и читайте самые новые и интересные книги.

Библиография:

1. Богдарин, Андрей Юрьевич. Как лодка подводной стала? / А. Богдарин ; художник А. Чукавин. - Москва : Аванта : АСТ, 2019. - 44, [3] с. : цв. ил. ; 21 см. - (Моя первая книга обо всем на свете). - 4000 экз. - ISBN 978-5-17-096784-1
2. Зинкевич-Евстигнеева, Татьяна Дмитриевна. Мастерская сказок для детей : уникальная авторская методика : [для занятий взрослых с детьми] : 3 варианта развивающих занятий, 20 народных сказок в обработке психолога, 50 карт с картинками-загадками / Т. Зинкевич-Евстигнеева, А. Зинкевич ; художник А. Зинина. - Москва : АСТ : Малыш, 2019. - 318, [1] с. : ил. ; 20 см. - 3000 экз. - ISBN 978-5-17-112565-3 (в пер.)
3. Монвиж-Монтвид, Александр Игоревич. Как полететь в космос? / А. Монвиж-Монтвид ; художник С. Зорина. - Москва : Аванта : АСТ, 2019. - 46, [1] с. : цв. ил. ; 21 см. - (Моя первая книга обо всем на свете). - 4000 экз. - ISBN 978-5-17-116794-3
4. Чеснова, Ирина Евгеньевна (кандидат исторических наук, психолог). Как вести себя в опасных ситуациях : [для младшего школьного возраста] / И. Чеснова ; художник Муся Кудрявцева. - Москва : АСТ : Аванта, 2019. - 63, [1] с. : цв. ил. ; 21 см. - (Каждый ребенок желает знать). - 2000 экз. - ISBN 978-5-17-983307-9 (в пер.)

Заведующий отделом комплектования
Валентина Першина